# 创建DOM元素

-createElement(标签名) 创建一个节点

-appendChild(节点) 追加一个节点

# 插入DOM元素

-insertBefore(节点，原有节点) 在原有节点前插入

-insertAfter() 需要函数实现

# 删除DOM元素

-removeChild(节点) 删除一个节点

# DOM节点

-childNodeS 获取子节点（有兼容性问题）在FF下将会把元素与元素之间的文本或者回车，取成文本节点；

-children 兼容版的获取子节点，也可理解为获取元素下的元素节点

-nodeType 返回节点样式(只返回数字，数字1代表元素节点，数字2代表属性节点，数字3代表文本节点)

-parentNode 获取父节点

-offsetParent 获取定位上的父节点

-firstChild 获取第一个子节点（只在IE可用）

-fristElementChild 获取第一个子节点（FF版）

-lastChild 获取最后一个子节点（IE版）

-lastElementChild 获取最后一个子节点（FF版）

-nextSibling 获取下一个兄弟节点（IE版）

-nextElementSibling 获取下一个兄弟节点（FF版）

-previousSibling 获取上一个兄弟节点（IE版）

-previousElementSibling 获取上一个兄弟节点（FF版）

# 操作DOM元素属性

第一种 obj.style.dispaly=”block”;

第二种 obj.style[“display”]=”block”;

第三种 DOM方式

# DOM方式操作元素属性

获取:getAttribute(名称)

设置:setAttribute(名称，值)

删除：removeAttribute(名称)